

Jean-Noël GLESSER

Site : jean-noel.glessier.fr
06 04 44 79 91
mail : JeanNoel.Glessier@gmail.com

24 ans
7 chemin de la Cabrière
38100 Grenoble

Développeur 3D

Compétences

Algorithmique

Rendu 3D, Visualisation scientifique, Géométrie

Langages de programmation

C, C++, Java

Technologie

OpenGL, Qt

Conception

Programmation orienté objet, UML

Logiciels

Linux, Bash, Git, Eclipse, QT Creator

Qualité

Innovation, Curiosité

Anglais

technique

Expériences

Assistant-chercheur au laboratoire GIPSA de novembre 2015 à juillet 2016

Conception et implémentation en C++ d'un nouveau module pour la topologie algorithmique (géométrie à une déformation sans déchirement ou perçage) dans CGAL (Bibliothèque logicielle d'algorithmes géométriques)

Assistant-chercheur stagiaire au laboratoire GIPSA d'avril à septembre 2015

Création d'un programme de visualisation sur des surfaces 3D d'une structure topologique appelée cartes combinatoires en C++ et Qt

Projet tutoré pour le laboratoire LGGE durant ma deuxième année de master

Création d'un logiciel de visualisation de données océanographiques en java

Assistant-chercheur stagiaire au laboratoire TIMA en mai 2014

Amélioration d'un algorithme de calculs de vérifications d'assertions de circuits intégrés en C

Stage au CNRS/LPSC (Laboratoire de Physique Subatomique et de Cosmologie) en mai et juin 2012

Création de scripts Bash de récupération de statistiques depuis des serveurs vers une base de données et présentation sur un portail web

Formation

2014-2015 : Master 2 en mathématiques, informatique et applications à Grenoble

Spécialité géométrie, image et CAO

2012-2014 : Master 1 et Licence 3 en Informatique à Grenoble

Programmation, algorithmique, génie logiciel

2010-2012 : DUT réseaux et télécommunications à Grenoble

Télécommunications, administration de serveurs et de réseaux, informatique

Centres d'intérêts

Musique

Batterie depuis mon enfance, un peu de guitare, plusieurs années à l'Orchestre d'Harmonie de Grenoble

Informatique libre

Veille technologique, utilisation de Linux et de logiciels libres (Firefox, linux,)

Développement de jeux libres

3 mini jeux utilisant SFML, du C et C++ : un jeu de réflexion, un jeu de course et un Shoot'em up